

ورشة عمل فكرة

نظرة عامة:

مبادرة من جامعة الملك عبدالله للعلوم والتقنية لمواكبة إحتياجات المملكة لتحقيق رؤية ٢٠٣٠ فيما يتعلق بتطوير الإنتاج المجتمعي ورفع مستوى الابتكار، تقدم الجامعة ورشة عمل لتحفيز الابتكار وتوليد أفكار إبداعية. تتمركز محاور ورشة العمل حول أهمية الأفكار الإبداعية في نمو الشركات الصغيرة والمتوسطة ودورها في رفع مستوى الأداء والجودة لدى الشركات الصغيرة والمتوسطة.

ستقدم الورشة للمشاركين نظرة عامة حول تمكين الأفكار الإبداعية لخدمة وتطوير منتجات وخدمات وآلية عمل الشركات الصغيرة والمتوسطة مع التطبيق العملي. كما تتضمن الورشة تمارين وجلسات عمل تحفز المشاركين على التفكير خارج الصندوق لتطوير أفكارهم ومنتجاتهم لأفضل بما يناسب الفئة المستهدفة منها. كما ستتيح الورشة للمشاركين المجال للتعرف على الأساليب والأدوات المختلفة لرفع جودة أفكارهم الإبداعية بما يناسب مجالاتهم لتحقيق الأهداف المطلوبة.

الأهداف:

- شرح منهجية استخراج الأفكار الإبداعية مع تسليط الضوء على المعوقات وكيفية تجاوزها
- طرح مختلف الأدوات التي يمكن من خلالها استخراج الأفكار الإبداعية، وكيفية التأكد من فعالية الأفكار وتطويرها لحل المشاكل أو تطوير الحلول
- إعطاء المساحة للمشاركين لاستخدام مختلف الأدوات لاستخراج أفكار إبداعية، ومساعدتهم على تطويرها وتنقيحها عبر أنشطة عملية تفاعلية
- عرض بعض التحديات التي تواجه الشركات الصغيرة والمتوسطة وكيفية التغلب عليها بابتكار حلول عملية وفعالة
- إلقاء نظرة على السوق العالمي والمحلي وكيفية نمو الشركات الصغيرة والمتوسطة من خلال الأفكار الإبداعية

الفئات المستهدفة:

المهتمين بالتطوير وإنتاج الأفكار الإبداعية من الشركات الصغيرة والمتوسطة في مختلف القطاعات

متطلبات حضور الورشة:

- حضور الورشة من خلال الحاسب الآلي
- تحميل برنامج الزوم مسبقاً

<https://zoom.us/download>

الأجندة:

اليوم الأول	
2:15 – 2:00	نظرة عامة عن جامعة الملك عبدالله للعلوم والتقنية
2:25 – 2:15	نظرة عامة عن شركة دار التقنية الهندسية وخدماتها
2:40 – 2:25	مقدمة عن ورشة فكرة وأهمية الابتكار
3:00 – 2:40	تمرين تفاعلي (كسر الحاجز الجليدي)
3:45 – 3:00	نبذة عن أدوات التفكير الإبداعي: - العصف الذهني (Brainstorming) - العصف الذهني السلبي (Negative Brainstorming) - لوحة الإلهام (Mood Board) - الخريطة الذهنية للكلمات العشوائية (Random Input) - اللوح القصصي (Storyboarding) - التفكير الافتراضي (Metaphorical Thinking) - القبعة الستة (Six Hats) - غربلة الأفكار (سكامبر SCAMPER)
4:15 – 3:45	استراحة صلاة العصر
5:00 – 4:15	تمرين تفاعلي لغربلة الأفكار (سكامبر SCAMPER)

اليوم الثاني	
2:15 – 2:00	مقدمة عن تمكين الأفكار الإبداعية لخدمة الشركات الصغيرة والمتوسطة
2:30 – 2:15	معايير تقييم الأفكار الإبداعية
3:00 – 2:30	تمرين تفاعلي (تطبيق معايير جودة الأفكار الإبداعية)
3:15 – 3:00	دراسة حالة من السوق العالمي (بكسار PIXAR)
3:45 – 3:15	دراسة حالة من السوق المحلي: - الابتكار في المنتج (شركة فقيه للدواجن) - الابتكار في استراتيجية العمل (شركة البيك)

4:15 – 3:45	استراحة صلاة العصر
4:45 – 4:15	تلخيص لورشة العمل وإجابة أسئلة المشتركين
5:00 – 4:45	كلمة ختامية من جامعة الملك عبدالله للعلوم والتقنية

لمزيد من المعلومات: Innovation.KAUST.edu.sa

لمعرفة المزيد عن شركة دار التقنية الهندسية: www.dartec.com.sa