

سلسلة رقمنة:

## تقنيات التصور الرقمي

في العقار ومجالات التصميم الداخلي والمعماري.

- المقدمون: منصة المستقبل Future Platform
- المدة: يومان، ٣ ساعات يوميًا. (محاضرات، مناقشات وأنشطة عملية)
- آلية التقديم لورشة العمل: عبر الإنترنت

### نظرة عامة

ستركز ورشة العمل على تقنيات التصور الرقمي **Digital Visualization** لأصحاب المنشآت الصغيرة والمتوسطة ودورها في تعزيز الجودة وكفاءة الأداء للخدمات والمنتجات التي تقدمها منشأتهم.

سيحصل المشاركون على نظرة عامة حول ماهية التصور الرقمي **Digital Visualization**، وكيف يمكن لهذه التقنيات الحديثة تعزيز نماذج الأعمال الحالية على مستوى تطوير وتنفيذ الخدمات بل وتتعدى ذلك لتشمل التسويق الرقمي بطرق فريدة ومعاصرة.

وفي نهاية ورشة العمل ستقدم منصة المستقبل **Future Platform** لجميع المشاركين نظارات الواقع الافتراضي **Google Cardboard** وقسيمة خدمات **Visuscape** بمبلغ ١٠٠ ريال سعودي والتي ستكون صالحة لمدة شهر واحد من تاريخ الورشة.

### أهداف الورشة

- تقديم نظرة شاملة عن تقنيات التصور الرقمي **Digital Visualization** وأثرها المباشر على أنشطة شركات العقار ومكاتب التصميم الداخلي والمعماري.
- توظيف تقنيات التصور الرقمي **Digital Visualization** في المنشآت بشكل استراتيجي.
- تسليط الضوء على تقنيات التصور الرقمي **Digital Visualization** ودورها في صناعة تجربة العميل للبحث عن وحدات سكنية وذلك لدعم قطاع العقار.
- نشر ثقافة التسويق الرقمي عبر تقنيات الواقع الافتراضي في قطاع العقار ومجالات التصميم الداخلي والمعماري.
- اطلاع المشاركين على فرص الاتجاهات الجديدة لتقنيات الواقع الافتراضي وتوظيفها في خدماتهم.
- المشاركة في جلسات عملية مبسطة تساعد المشاركين على فهم تقنيات التصور الرقمي **Digital Visualization**.

### الفئة المستهدفة:

مدراء المؤسسات والشركات الصغيرة والمتوسطة في مجالات الهندسة المعمارية والتصميم الداخلي وقطاع العقار.

### الوقت والتاريخ:

15 و 16 أغسطس 2022

من الساعة ٣ إلى ٦ مساء

المهارات التقنية المطلوبة: لا يوجد

النظام المطلوب: جهاز حاسب آلي مع اتصال بالإنترنت ومتصفح الويب

### جدول الأعمال

#### أسبوع ما قبل التدريب:

- سوف يتم ارسال دليل تثبيت محرك Unity3D إلى جميع المشاركين لمعالجة أي مشاكل تقنية قبل انطلاق ورشة العمل.  
وسنقدم بريدًا إلكترونيًا لتلقي اي استفسارات من المشاركين حول تثبيت البرنامج.
- سوف نرسل دعوات ZOOM لجميع المشاركين.  
أيام التدريب:

اليوم الأول	الوقت	المحتوى	المخرجات
	٣ مساء	- مقدمة عن جامعة الملك عبد الله للعلوم والتقنية وكسر الجليد - حول منصة المستقبل Future Platform وخدماتها - حول المقدم - ما هو التصور الرقمي Digital Visualization	القدرة على فهم ماهية التصور <b>Visualization</b> وكذلك القدرة على عرض مجالات مختلفة لاستخدام التصور <b>Visualization 3D</b>

<p>في المحتوى التسويقي.</p> <p>القدرة على تعلم مفهوم التلعيب  <b>Gamification</b> وعلاقته بالتصور  <b>Visualization</b> وتطبيقاته      المتنوعة.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● المصطلحات والأسماء الأخرى</li> <li>- تاريخ التصور <b>Visualization</b></li> <li>● التصور <b>Visualization</b> قبل تطور التكنولوجيا</li> <li>● أثناء الثورة الصناعية</li> <li>● في الوقت الحاضر</li> <li>- تقنيات التصور <b>Visualization</b></li> <li>● VR و AR و XR والأنواع التقليدية</li> <li>- استخدامات التصور <b>Visualization</b></li> <li>● استخدامات التصور <b>Visualization</b> في حياتنا.</li> <li>● استخدامات التصور <b>Visualization</b> النطاق الصناعي.</li> <li>● استخدامات التصور <b>Visualization</b> في مجالات أخرى.</li> <li>- التلعيب <b>Gamification</b></li> <li>● التعريف</li> <li>● كيف بدأ؟</li> <li>- استخدامات وأمثلة عن طريق التلعيب</li> <li>● الاستخدام</li> <li>● بعض النتائج العالمية والانجازات الكبيرة التي تستخدمها</li> <li>- التصور <b>Visualization</b> والتلعيب <b>Gamification</b> بالأرقام</li> <li>● مقياس التسويق</li> <li>● مقياس الاستخدام</li> <li>- فوائد التصور الرقمي <b>Visualization</b> والتلعيب <b>Gamification</b></li> <li>● على المستوى الفردي</li> <li>● في النطاق الصناعي</li> </ul>	
--	---	--

	<p>-التصور <b>Visualization</b> والتلعيب <b>Gamification</b> في مجال التسويق.</p> <p>-عرض المجالات المختلفة التي يمكننا من خلالها تطبيق التقنية ثلاثية الأبعاد في التسويق.</p> <p>- كيف يمكن للتصور <b>Visualization</b> والتلعيب <b>Gamification</b> تحسين المنتجات؟</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● للعملاء</li> <li>● للشركات</li> </ul> <p>- ما مدى أهمية التصور <b>Visualization</b> والتلعيب.</p> <p>- التصور <b>Visualization</b> في جميع مراحل البناء.</p> <p>- أمثلة على التصور والتلعيب</p>		
			٣٠ دقيقة جلسة أسئلة وأجوبة
المخرجات	المحتوى	الوقت	اليوم الثاني
<p>إجادة العمل على محرك <b>Unity3d</b> لتقديم منتجات ثلاثية أبعاد مبسطة</p>	<p>- كيف تعمل تقنيات التصور <b>Visualization</b> (الجزء التقني)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● نظرة عامة على التصور في الويب <b>Web Visualization</b></li> <li>● نظرة عامة على تطبيقات التصور <b>Apps Visualization</b></li> </ul> <p>- بعض الأمثلة من ملف انجازاتنا</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● معايشة تجارب عملية عن طريق <b>Google Cardboard</b></li> </ul>	٣ مساء	
			جلسة سؤال وجواب لمدة ٣٠ دقيقة



جامعة الملك عبد الله  
للعلوم والتقنية  
King Abdullah University of  
Science and Technology

KAUST  
Innovation



لمعرفة المزيد عن منصة المستقبل [futplat.com](http://futplat.com) Future Platform



منشآت | مركز ذكاء  
monsha'at  
The Jeddah Chamber of Commerce and Industry

شركائنا